

اے اہل کتاب اپنے دین (کی بات) میں حد سے نہ بڑھو اور خدا کے بارے میں حق کے سوا کچھ نہ کہو۔ مسیح (یعنی) مریم کے بیٹے عیسیٰ (نہ خدا تھے نہ خدا کے بیٹے بلکہ) خدا کے رسول اور کاملہ (بشارت) تھے جو اس نے مریم کی طرف بھیجا تھا اور اس کی طرف سے ایک روح تھی تو خدا اور اس کے رسولوں پر ایمان لاؤ۔ اور (یہ) نہ کہو (کہ خدا) تین (ہیں۔ اس اعتقاد سے) باز آؤ کہ یہ تمہارے حق میں بہتر ہے۔ خدا ہی معبود واحد ہے اور اس سے پاک ہے کہ اس کے اولاد ہو۔ جو کچھ آسمانوں میں اور جو کچھ زمین میں ہے سب اسی کا ہے۔ اور خدا ہی کارساز کافی ہے۔ النساء ۱۷۱

اور (اس وقت کو بھی یاد رکھو) جب خدا فرمائے گا کہ اے عیسیٰ بن مریم! کیا تم نے لوگوں سے کہا تھا کہ خدا کے سوا مجھے اور میری والدہ کو معبود مقرر کرو؟ وہ کہیں گے کہ تو پاک ہے مجھے کب شایاں تھا کہ میں ایسی بات کہتا جس کا مجھے کچھ حق نہیں اگر میں نے ایسا کہا ہو گا تو تجھ کو معلوم ہو گا (کیونکہ) جو بات میرے دل میں ہے تو اسے جانتا ہے اور جو تیرے ضمیر میں ہے اسے میں نہیں جانتا بے شک تو علام الغیوب ہے۔ المائدہ ۱۱۶

کر سمس منانا اور کر سمس کی خوشیوں میں شریک ہونا اور اس کفریہ شعائر پر عیسائیوں کو مبارکباد دینا بالاتفاق حرام ہے اور ایمان کے لئے خطرہ۔ اس فتویٰ پر پچھلے سال ملک بھر سے مختلف مسالک کے کبار علماء کی طرف سے تحریری تائید کی گئی۔ تفصیل دیکھنے کے لئے ویب سائٹ لنک درج ہے۔ خود بھی پچھیں اور دوسروں کو بھی سچائیں۔ <http://www.eeqaz.org/index.php/guidance/fatawa/139-pakulama-fatawa>

Assignment 02 [Submission & Viva in Lab]

NIM Game

See Guidelines before start

Note1: Cheating will be severely punished to both cheater and cheater's friend, therefore, to save your skin don't help or even discuss with class fellow about this assignment.

Note2: If you attempt this assignment on Monday you may discuss with me on Tuesday, no other source is allowed.

Basic Task:

NIM is a 2 player game. There are number of marbles. Each player has to pick some marbles in turn. As per rule each player can pick minimum 1 and maximum half of the remaining piles. The player who will take the last turn will lose the game. Each game may have different number of marbles at start. You can select any number of marbles 20 to 50. The game is pretty simple to implement (not to play), design an interface something similar to one shown but different from this:

Welcome to NIM Game

Press any key to start new game or **Q** to Quit

Number of marbles: 25

Each player will select 1 to half of the remaining marbles in turn.

Player 1: 10
Remaining marbles: 15

Player 2: 6
Remaining marbles: 9

...

Remaining marbles: 0

Player 2 won.

Press any key to start new game or **Q** to Quit

Guidelines:

- Design interface at later stage
- In first stage just run a 2 player single game with fixed number of marbles to start with and take input in turn by player 1 than player2 till end of marbles
- In second stage generate number of marbles randomly and apply checks on input from user between 1 and half of remaining marbles
- In third stage make a loop with play again option

Advance Tasks

Advance tasks carry additional marks to be compensated anywhere throughout the course, for advance tasks only those students are eligible who will email to me initial task till 12 pm of 13th December.

- In advance task 1 having 50% additional marks of actual assignment is to replace 1 player with computer player, where computer player may randomly choose any number between 1 to half of remaining marbles
- In advance task 2 device some intelligence for computer player to choose marbles in order to win the game, after all games have winning motivation besides enjoyment and other benefits

----- **BEST of LUCK** -----